**.data**

**OblVvoda db 15,?,15 dup (?)**

**.code**

**UU:**

**mov ax,@data**

**mov ds,ax**

**mov ah,10**

**lea dx,OblVvoda**

**int 21h**

**mov OblVvoda+12,’П’**

**mov OblVvoda+14,’П’**

**mov ah,9**

**lea DX,OblVvoda+2**

**mov OblVvoda+16,’$’**

**int 21h**

**mov ah,4ch**

**int 21h**

**end UU.**